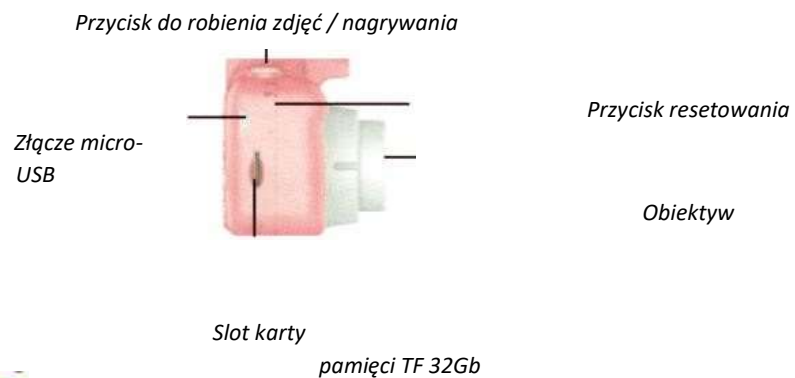


Instrukcja obsługi Kamera dla dzieci H28



Przed użyciem produktu uważnie przeczytaj instrukcję i zachowaj ją na przyszłość.



1. Robienie zdjęć
2. Wideo 3. Odtwarzanie 4. Ustawienia 5. Gry 6. Wersja oprogramowania

Przycisk zasilania

Naciśnij długo przycisk zasilania (Power), aby uruchomić urządzenie, naciśnij krótko, aby powrócić do strony głównej (Main Page) lub przewijania menu (Previous Menu).

Fotografowanie

1. Fotografowanie

Naciśnij przycisk „migawka” (Shutter)/”potwierdzenie” (Enter): Liczba pozostałych zdjęć jest wyświetlana w prawym górnym rogu interfejsu. Po zrobieniu zdjęcia wskaźnik zamiga raz, sygnalizując, że zdjęcie zostało zrobione.

2. Filtr

Naciśnij przycisk „góra” (Up)/”dół” (Down), aby przełączyć funkcje filtr/lustrzany obraz/efekt emotikonu. Naciśnij przycisk „w prawo” (Right), aby wyłączyć filtr/lustrzany obraz/efekt emotikonu.

3. Obiektyw z zoomem

W trybie aparatu cyfrowego naciśnij i przytrzymaj przycisk „góra/dół”, aby powiększyć/zmniejszyć obraz. Zakres powiększenia wynosi 1-3 razy, a współczynnik powiększenia jest wyświetlany w prawym dolnym rogu ekranu.

4. Timer

W trybie aparatu cyfrowego naciśnij przycisk „w lewo”, aby włączyć/wyłączyć tryb timera.

Fotografowanie

1. Start

Naciśnij przycisk „nagrywanie” (Record)/ „potwierdzenie” (Enter key), aby rozpocząć nagrywanie wideo. Wskaźnik nagrywania zacznie migać, wskazując, że nagrywanie jest w toku. Rozdzielczość kamery jest wyświetlana w górnej środkowej części ekranu. Czas nagrywania jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu.

2. Koniec

Aby zakończyć nagrywanie/fotografowanie, naciśnij przycisk zasilania (Power).

Odtwarzanie

Przejdź do strony albumu, aby wyświetlić najnowsze zdjęcie/film.

1. Przeglądaj

Naciśnij przycisk „w lewo”/ „w prawo”, aby przełączyć na tryb wideo/zdjęcia. Naciśnij przycisk „potwierdzenia” (Enter), aby odtwarzać lub wstrzymać odtwarzanie bieżącego wideo.

2. Usuń

Naciśnij przycisk „w górę”, aby usunąć bieżące wideo/zdjęcie lub przycisk „w dół”, aby usunąć wszystkie wideo/zdjęcia.

Gry

1. Wybieranie gier

Wciśnij przycisk „w lewo”/ „w prawo”, aby wybrać grę.

2. Granie i zakończenie gry

Naciśnij przycisk „potwierdzenia” (Enter), aby grać, a przycisk zasilania (Power), aby zakończyć grę.

Ustawienia

1. Naciśnij przycisk „w górę”/„w dół”, aby wybrać obiekt do ustawienia.

2. Naciśnij przycisk „potwierdzenia” (Enter), aby potwierdzić obiekt i przycisk zasilania (Power), aby wyjść.

Więcej

1. Tryby ładowania

(1) Ładowanie za pomocą zasilacza sieciowego.

(2) Ładowanie za pomocą kabla USB.

(3) Ładowanie za pomocą samochodowego zasilacza sieciowego.

2. Resetowanie

Gdy kamera działa nieprawidłowo zresetuj ją, wkładając igłę do otworu resetowania.

3. Tryb czuwania

Gdy kamera nie jest używana, po 2 minutach przejdzie w tryb czuwania, a po 3 minutach automatycznie się wyłączy.

4. Tryb USB & PC Camera

Kamera łączy się z komputerem za pomocą kabla USB:

(1) Gdy nie ma karty TF, automatycznie wejdzie w tryb PC Camera

(2) Gdy jest wyposażona w kartę TF, automatycznie wejdzie w tryb odczytu karty.

Specyfikacja

Wyświetlacz	2.0 - cala
Funkcje	Robienie zdjęć, nagrywanie filmów, granie w gry
OTG	Podłącz telefon by przeglądać zdjęcia I filmy
Format video	AVI
Pojemność bateri	600 mAh
Czas ładowania	3 godziny
Liczba zdjęć	Obsługa 50 zdjęć bez karty
Pamięć maksymalna	Obsługa karty 32 GTF maksymalnie (8500 zdjęć)
Waga	107g
Napięcie ładowania	DC DC-5V/1A

KONSERWACJA

Chroń urządzenie przed wodą i wilgocią. Zewnętrzną obudowę kamery i interfejs należy utrzymywać w stanie suchym.

UWAGA!

Proszę pamiętać, że ładowarka nie jest zabawką. Powinna być używana pod nadzorem osoby dorosłej, bez względu na to, czy kamera jest ładowana czy nie. Proszę przechowywać ją w suchym miejscu i używać w razie potrzeby.

UWAGA!

Kamera zawiera małe części, które nie są odpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia.