

## MANUAL DE INSTRUCCIONES

### ALFOMBRA INTERACTIVA JUEGA Y SALTA

**Edad: 2 - 5 años**

**LEA ANTES DEL USO Y CONSERVE PARA FUTURAS CONSULTAS. ADVERTENCIAS!** Para la seguridad de su hijo.

Este juguete funciona con 3 pilas alcalinas tipo AA de 1,5 V (no incluidas).

- ADVERTENCIA!**
  - Evitar las botas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y mantenerlos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
  - Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
  - No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
  - No utilice el juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
  - No utilice el juguete sobre superficies mojadas, con arena o polvo.
  - No utilice el juguete de forma que genere calor o que cause lesiones por quemaduras.
  - El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.). Mantenga el juguete alejado de posibles obstáculos o de lugares que puedan constituir un peligro (escaleras, puertas, piscinas, canales, lagos, etc.). Nunca lo utilice en la calle, en zonas de paso, en pendientes o en caminos con baches.
  - Asegúrese de que el niño no lleve calcetines con los que pueda resbalarse o zapatos con los cordones desatados.

**INFORMACIÓN SOBRE EL JUGUETE**
Este juguete es un tapete musical que evoca el juego de la rayuela; se puede utilizar en dos modalidades: modalidad musical y modalidad fitness.

**FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE**
Encienda el juguete poniendo el botón de encendido en la posición I / II de acuerdo al volumen deseado y seleccione la modalidad en la que desea jugar.

#### Modalidad musical

- Pulse el botón de la modalidad musical.
- Lance la moneda para que caiga en uno de los cuadros de colores.
- El niño salta por las casillas que encuentra hasta llegar a aquella en la que se encuentra la moneda.
- Cada vez que el niño salta a una casilla, oír un sonido divertido y verá aparecer el color correspondiente. Cuando salta a la casilla número 10 escuchará alegres melodías.

#### Modalidad fitness

- Aparece una luz de la modalidad fitness.
- Aparee una luz de un color.
- No debe saltar a la casilla que corresponde al color que se ha encendido (NOTA: verde: 1, 4 o 10, rosa/violeta (2, 6, 8), amarillo (3, 7) y azul (5, 9)).
- No debe saltar a la casilla incorrecta, aparece un nuevo color; si, en cambio, salta a la casilla incorrecta, tendrá otros 2 posibilidades de encontrar el color correcto; al tercer error, el color cambia.

En esta modalidad de juego se puede añadir el uso del dado fitness. Cuando el niño salta a la casilla que corresponde al color que se ha encendido, lanza también el dado fitness; cada cara del dado muestra ejercicios de gimnasia que el niño puede efectuar al llegar a la casilla correspondiente. Una de las caras del dado es la cara de relajación; en este caso, el niño no tendrá que hacer ningún ejercicio.

Otra modalidad de juego es el dado; el niño no lanza el dado, sino que hace el ejercicio dibujado en la cara que corresponde al color que indica la luz.

#### INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

### ADVERTENCIA!

- La sustitución de las pilas es una tarea que debe realizar siempre un adulto.
- Para sustituir las pilas: Afloje el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimiento de las pilas, introduzca las pilas nuevas, prestando atención a respetar la polaridad de las introducción correcta (según se ilustra en el capítulo), vuelva a poner la tapa y apriete el tornillo a tope.

- No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
- Saque siempre las pilas gastadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato. Limpie el compartimento y lívese cuidadosamente las manos en caso de contacto con el líquido.
- Siempre limpie las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un periodo prolongado.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No amoje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
- Evite cortocircuitos en los bornes de alimentación.
- No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.
- No es aconsejable utilizar pilas recargables; puede menoscabar el funcionamiento del juguete.
- En caso de uso de pilas recargables, séquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas únicamente bajo la supervisión de un adulto.
- Saque las pilas del juguete antes de su eliminación.
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituitbles de litio. ADVERTENCIA! El uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

#### ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato tachado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los productos. Para informaciones más detalladas, inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

#### CONFORMIDAD A LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en las pilas indica que las mismas, al final de su vida útil, deberán eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberán entregarse a un centro de recogida selectiva o al vendedor cuando se compran pilas nuevas, recargables o no recargables. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el contenedor de basura tachado, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. Es responsabilidad del usuario depositar las pilas, cuando hayan llegado al final de su vida útil, en las estructuras adecuadas de recogida en fin de facilitar el tratamiento y el reciclaje. Realizar una recogida selectiva adecuada para el posterior envío de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuye a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La inadecuada eliminación del producto por parte del usuario representa un riesgo para el medio ambiente y la salud del hombre. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

#### LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela suave seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se está utilizando el producto en un lugar protegido contra fuentes de calor, polvo y humedad.

#### GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones de uso. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales.

Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad remitase a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, y la hubiera.

## MANUALE ISTRUZIONI

### TAPPETO DELLA CAMPANA

**Età: 2 - 5 anni**

**LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO. AVVERTENZE!** Per la sicurezza del tuo bambino.

Questo giocattolo funziona con 3 pile alcaline tipo AA da 1,5 Volt (non incluse). Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite immediatamente con pile nuove subito dopo l'acquisto.

### ATTENZIONE!

- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non fanno parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) e devono essere rimossi prima dell'uso o tenuti fuori dalla portata dei bambini.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Non usare il gioco in modo diverso da quello indicato nel manuale.
- Utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore o in luoghi con luce solare diretta.
- Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, teli, ecc.); posizionare il gioco lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, piscine, canali, laghi, ecc.).
- Non utilizzare mai su strade, vie di accesso, tratti in pendenza o fuori scolline.
- Accertarsi che il bambino non indossi calze scivolose o scarpe non allacciate.

#### INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un tappeto musicale che richiama il gioco della campana; può essere utilizzato in due modalità: Modalità Musicale e modalità fitness.

#### FUNCIONAMENTO DEL GIOCO

Accende il gioco posizionando il tasto di accensione su I / II a seconda del volume desiderato e selezionare la modalità cui si vuole giocare.

#### Modalità Musicale

- Premere il tasto corrispondente alla modalità musica.
- Lanciare la moneta in modo che atterri su un riquadro colorato.
- Quando la moneta cade nella casella che incanta il colore si ragguaglierà quella indicata dalla moneta.
- Ogni volta che il bambino salta a una casella sentirà un suono divertente verrà apparire il colore corrispondente. Quando salta sulla casella numero 10 sentirà allegre melodie.

#### Modalità Fitness

- Premere il tasto corrispondente alla modalità fitness.
- Aparee una luce colorata.
- Il bambino deve saltare sulla casella corrispondente al colore apparso (NB: verde: 1, 4 o 10, rosa/violeta (2,6,8), giallo (3,7) e blu (5,9)).
- Se la casella è giusta appare un nuovo colore; mente se il bambino sbaglia casella, il colore viene riprodotto a 2 volte; al terzo errore, il colore cambia.

A questa modalità di gioco può essere aggiunto l'utilizzo del dado fitness. Quando il bambino salta sulla casella che incanta il colore, lancia anche il dado fitness; ogni lato del dado mostra esercizi a corpo libero che bambino può effettuare quando raggiunge la casella corrispondente. Sul dado c'è anche una casella relax: il bambino non deve fare nessun esercizio.

Altra modalità di gioco con il dado: il bambino non lancia il dado, ma fa l'attività disegnata sulla faccia del dado corrispondente al colore indicato dalla luce.

#### INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE

- ATTENZIONE!**
  - La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata solo da parte di un adulto.
  - Per sostituire le pile: allentare la vite del portello con un cacciavite, asportare il portello, rimuovere dal vano pile le pile usate, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e serrare a fondo la vite.

- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Rimuovere sempre le pile scarse dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- Nel caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituire immediatamente, avendo cura di pulire il raggomolamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
- Non mischiare batterie alcaline standard (carbono-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Non mischiare pile scarse con pile nuove.
- Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
- Non buttare le pile scarse o usate nel ambiente; potrebbe diminuire delle pile esauste al riciclaggio, al trattamento e non porre in corto circuito i modelli di alimentazione.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica sotto la supervisione di un adulto.
- Rimuovere le pile dal giocattolo prima del suo smaltimento.
- Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio. ATTENZIONE! l'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.

#### QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA 2012/19/UE.

Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per rifiuti elettronici e per apparecchiature elettriche. È opportuno consigno al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dimesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta sanzioni amministrative stabilite per legge. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negoziò in cui è stato effettuato l'acquisto.

#### CONFORMITÀ ALLA DIRETTIVA UE 2006/66/CE

Il simbolo del cestino barrato riprodotto sulle pile indica che le stesse, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattate separatamente dai rifiuti domestici, devono essere conferite in un centro di raccolta differenziata proprio riconosciata al rivenditore al momento dell'acquisto di pile ricaricabili o non ricaricabili. I simboli chimici Hg, Cd, Pb, posto sotto al cestino barrato indica il tipo di sostanza contenuta nella pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Piombo. L'utente è responsabile del conferimento delle pile a fine vita alle appropriate strutture di raccolta al fine di agevolare il trattamento e la salute umana e favorire il riciclo delle sostanze di cui sono composte le pile. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente rappresenta un rischio per il medio ambiente e per la salute umana. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negoziò in cui è stato effettuato l'acquisto.

#### PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto asciutto o leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non utilizzare solventi o detersivi.

Durante le pause d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore polvere ed umidità.

#### GARANZIA

Il prodotto è garantito contro ogni difetto di conformità in normali condizioni di utilizzo secondo quanto previsto dalle Istruzioni d'uso.

La garanzia non sarà applicata, dunque, in caso di danni derivanti, in caso di uso improprio, usura o eventi accidentali. Per la durata della garanzia sui difetti di conformità si rinvia alle specifiche previsioni delle normative nazionali applicabili nel paese d'acquisto, dove previste.

## MANUAL DE INSTRUÇÕES

### TAPETE DA MACACA ELETRÔNICO

**Idade: 2-5 anos**

**ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS. ADVERTÊNCIAS!** Para a segurança do seu filho.

Este brinquedo funciona com 3 pilas alcalinas tipo AA de 1,5 Volts (não incluídas).

### ATENÇÃO!

- Remova eventuais sacos de plástico e outros componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo elástico, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do brinquedo e a existência de eventuais danos. Se estiver danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
- A utilização do brinquedo deve ocorrer sempre sob a vigilância permanente de um adulto.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas nem com areia ou pó.
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
- Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.); coloque o brinquedo distante de possíveis obstáculos ou de lugares que possam constituir perigo (escadas, portas, piscinas, canais, lagos, etc.). Não permita a utilização deste brinquedo em estradas, áreas de ruas, pisos íngremes ou em mau estado.
- Calcê sempre antideslizantes à criança ou certifique-se de que ela tem os sapatos apertados.

#### APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO

Este brinquedo é um tapete musical que relembra o jogo da macaca; pode ser utilizado de dois modos: modo Musical e modo Fitness.

#### FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO

Ligue o brinquedo colocando o botão ligar/desligar na posição I / II conforme o volume desejado e seleccione o modo que pretende utilizar.

#### Modo Musical

- Prima o botão correspondente ao modo musical.
- Aíre a moeda de modo a que caia num quadrado colorido.
- A criança salta em todas as casca que encontra até chegar à indicada pela moeda.
- Sempre que a criança salta numa casa, ouve um som divertido e aparece a cor correspondente. Ao saltar na casa número 10, ouve melodias alegres.

#### Modo Fitness

- Prima o botão correspondente ao modo fitness.
- Aparece uma luz colorida.
- A criança deve saltar na casa correspondente à cor que apareceu (NOTA: verde: 1, 4 ou 10, cor de rosa/violeta (2,6,8), amarelo (3,7) e azul (5,9)).
- Se a casa estiver corada, aparece uma nova cor; se a criança se enganar na casa, a cor aparece mais 2 vezes e ao terceiro engano, a cor muda.

A este modo de jogo é possível adicionar a utilização do dado fitness. Quando a criança salta na casa que cor correspondente à que aparece, também lança o dado fitness; cada lado do dado mostra exercícios de corpo livre que a criança pode efectuar quando chegar à casa correspondente. No dado também existe uma casa relax: a criança não deve fazer qualquer exercício.

Outro modo de jogo com o dado: a criança não lança o dado, mas faz a atividade desenhada na face do dado correspondente à cor indicada pela luz.

#### INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS

### ATENÇÃO!

- A substituição das pilhas deve ser efetuada apenas por um adulto.
- Para substituir as pilhas: desapeite o parafuso da tampa com uma chave de parafusos; tire a tampa, retire as pilhas descarregadas do compartimento e coloque pilhas novas, tendo o CUIDADO de respeitar a polaridade correta (como está indicado no produto). Coloque a tampa de novo e aperte bem o parafuso.

- Nunca deive as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
- Retire sempre as pilhas usadas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danifiá-lo.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido derramado.
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto.
- Não misture pilhas alcalinas, normais (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
- Não misture pilhas usadas com pilhas novas.
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
- Não coloque as pilhas em contacto de alimentação em curto-circuito.
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis; podem explodir.
- Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o funcionamento correto do brinquedo.
- Não case de uso de pilhas recarregáveis, remove-as do brinquedo antes de as recarregar e recarregue-as somente sob a supervisão de um adulto.
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-ls.
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio. ATENAÇÃO o uso indevido pode gerar situações de perigo.

#### ESTE PRODUTO É CONFORME A DIRETTIVA 2012/19/UE.

O símbolo do lixo com o barrato indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixo domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos eléctricos e electrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprada uma nova aparelhagem equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para pilhas usadas com pilhas recarregáveis ou não recarregáveis equivalentes. O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contenedor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Chumbo. O utilizador é responsável pela entrega das pilhas no final da sua vida útil, às entidades de recolha adequadas, de modo a facilitar o tratamento e a reciclagem das mesmas. A adequada recolha diferenciada para pilhas usadas com pilhas recarregáveis para reciclagem, tratamento e eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde humana e favorece a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações más detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

#### CONFORMIDADE COM A DIRETTIVA DA UE 2006/66/CE

O símbolo do lixo com o barrato indica nas pilhas, indica que as mesmas, ao terminar a própria vida útil, devem ser eliminadas separadamente dos lixo domésticos, e devem ser levadas a um centro de recolha diferenciada ou entregues ao revendedor onde forem compradas novas pilhas recarregáveis ou não recarregáveis equivalentes. O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contenedor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Chumbo. O utilizador é responsável pela entrega das pilhas no final da sua vida útil, às entidades de recolha adequadas, de modo a facilitar o tratamento e a reciclagem das mesmas. A adequada recolha diferenciada para pilhas usadas com pilhas recarregáveis para reciclagem, tratamento e eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde humana e favorece a reciclagem das substâncias que compõem as pilhas. Uma eliminação incorreta do produto por parte do utilizador representa um risco para o ambiente e para a saúde humana. Para informações más detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

#### LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes.

Durante as pausas de utilização, conserve o produto num local protegido de fontes de calor, pó e humidade.

#### GARANTIA

O produto goza de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de uso, de acordo com o disposto nas instruções de utilização. A garantia não poderá portanto aplicar-se relativamente a danos no produto provocados por utilização impropria, desgaste ou acidentes. Para a duração da garantia sobre os defeitos de conformidade, remetase para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

## INSTRUCTION MANUAL

### JUMP & FIT PLAYMAT

**Age: 2-5 years**

**PLEASE READ THIS INFORMATION BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE. WARNINGS!** For your child's safety.

This toy requires 3 1.5V AA alkaline batteries (not supplied).

### WARNING!

- Plastic bags and other components which are not part of the toy (e.g. ties, fasteners, etc.) must be removed before use and kept out of the reach of children. Choking hazard.
- Regularly inspect the toy for signs of wear and any damage. If any part of the product is damaged, do not use and keep the toy out of the reach of children.
- Do not use the toy for any way not illustrated in the manual.
- This toy should only be used under the supervision of an adult.
- Do not use the toy on wet, sandy or very surfaces.
- Do not leave the toy near heat sources or for long periods in direct sunlight.
- Only use the toy on flat, level surfaces and do not on raised surfaces (tables, beds, etc.); place the toy away from any potentially hazardous objects or places (stairs, doors, swimming pools, canals, lakes etc.). Do not use on roads, ramps, slopes or uneven ground.
- Check that children are not wearing slippery socks or unfastened shoes.

#### INTRODUCTION TO THE TOY

This musical playmat recalls the game hopscotch; it can be used in two different modes: Music mode and Fitness mode.

#### HOW TO USE THE TOY

Turn on the toy by switching the bot on both I / II according to the desired volume and choose the mode you wish to play.

#### Music Mode

- Press the music mode button.
- Throw the coin so it lands on a coloured square.
- Children jump on all of the squares they come to before reaching the one containing the coin.
- Every time they jump on a square they will hear a funny noise and the corresponding colour will appear. When they jump on square no. 10, cheerful tunes will play.

#### Fitness Mode

- Press the fitness mode button.
- A coloured light appears.
- Children must jump on the square corresponding to the colour that appears (NB: green: 1, 4 or 10, pink/violet (2,6,8), yellow (3,7) and blue (5,9)).
- Do not use the toy on a square which is not a new colour appears; if they jump on the wrong square the same colour reappears 2 times; after three mistakes the colour changes.

In this game mode the toy can also be used.

When the child jumps onto the square of the same colour as the colour that appears, they also throw the fitness dice; each side of the dice shows floor exercises that the child can perform when they reach the corresponding square. This is also a relax face on the dice: the child doesn't have to perform an exercise.

Other game modes with the dice: the child doesn't throw the dice but does the activity shown on the side of the dice corresponding to the colour indicated by the light.

#### FITTING AND/OR REPLACING BATTERIES

### WARNING!

- Batteries must only be replaced by an adult.
- To replace the batteries: loosen the screw on the battery compartment cover with a screwdriver and open the cover; remove the batteries; clean the terminals and fit new ones, ensuring that they have been fitted with correct polarity (as shown on the product); close the battery cover, and tighten the screw.

- Always keep batteries and tools out of the reach of children.
- Always remove flat batteries from the product to prevent any possible liquid leaks from damaging it.
- If the batteries are leaking liquid, replace them immediately, making sure to clean the battery compartment, thoroughly wash your hands if they have come into contact with the liquid.
- Always remove the batteries if the product will not be used for a long period of time.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel/cadmium) batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Only use the same type of batteries of the same type or equivalent to the type recommended for the correct functioning of this product.
- Do not throw dead batteries in the fire or leave them in the environment; they must be disposed of through waste sorting.
- Do not short-circuit the power terminals.
- Do not try to recharge non-rechargeable batteries; they might explode.
- The use of rechargeable batteries is not recommended as the toy may not work properly.
- Always remove the batteries if the product will not be used; remove them from the toy before recharging and recharge them only under the supervision of an adult.
- Remove the batteries from the toy before disposing of it.
- This product is not designed to be used with replaceable lithium batteries. WARNING! improper use may create hazardous conditions.

#### THIS PRODUCT COMPLIES WITH THE DIRECTIVE 2012/19/UE.

The crossed bin symbol on the battery indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site for electric and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for the correct disposal of the product at the end of its life. If the disposed appliance is collected correctly as separate waste, it can be recycled, treated and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and health, and contributes towards the recycling of the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

#### THIS PRODUCT COMPLIES WITH THE DIRECTIVE 2006/66/CE

The crossed bin symbol on the battery indicates that at the end of their life, they must be disposed of separately from domestic waste, either by taking them to a separate waste disposal site for batteries or by returning them to your dealer when you buy similar rechargeable or non-rechargeable batteries. The user is responsible for the correct disposal of the product at the end of their life. If the dead batteries are collected correctly as separate waste they can be recycled, processed and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and human health, and contributes towards the recycling of the substances contained in the batteries. Improper disposal of the product by the user may harm the environment and human health. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

#### CARE AND MAINTENANCE

Clean the toy with a soft cloth or damp fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not clean the toy using detergents or solvents.

When not being used, store the product away from sources of heat, dust and humidity.

#### WARRANTY

The product is guaranteed against any conformity defect in normal conditions of use as provided for by the instructions.

The warranty shall not therefore apply in the case of damage caused by improper use, wear or accidental events.

For the duration of the warranty on conformity defects please refer to the specific provisions of national laws applicable in the country of purchase, where provided.

## GBRUKSAANWIJZINGEN

### HINKELMAT

**Leeftijd: 2-5 jaar**

**DEZE AANWIJZINGEN VOOR HET GEBRUIK AANDACHTIG LEZEN EN BEWAREN ZODAT U ZE LATER NOG EENS KUN RAADPLEGEN. WAARSCHUWINGEN!** Voor de veiligheid van uw kind:

Dit

